**Área: Informática Asignatura: Tecnología e Informática**

**Grado: \_\_\_\_\_\_\_**

**Docente:**

**Descriptor de desempeño:**

* Apropia el concepto de software, y la importancia en la interacción entre la máquina y el usuario.

Paint es un programa que se usa para dibujar, aplicar color y modificar imágenes. Puede usar Paint como un bloc de dibujo digital para realizar imágenes sencillas y proyectos creativos o para agregar texto y diseños a otras imágenes, como las tomadas con una cámara digital. Pueden guardarse como archivos de mapa de bits.

Extensión: PNG (\*.png)

Icono:

1

Botones principales

Ventana de Paint

2

1. Barra de titulo
2. Barra de formato
3. Barra de herramientas de acceso rápido
4. Regla
5. Área de trabajo o lienzo
6. Barra de desplazamiento
7. Zoom

6

5

7

4

3

**¿Cómo ingresar a Paint?**

**Procedimiento**

1. Llevo el cursor hasta el icono y doy clic
2. Espero que cargue el programa
3. Doy clic en inicio o presiono la tecla
4. Espero que aparezca el menú

**Descripción de los Elementos de la Barra de Herramientas de Paint**

Para activar la Barra de Herramientas de Paint, haga clic en el Menú **Ver,** y Seleccione la opción **Barra de Herramientas.** Ejecute el Mismo Procedimiento para ocultarla.  
  
Las herramientas con las que trabaja Paint para el diseño o modificación de imágenes son:

* **Selección de Forma Libre:**Delinear parte de una figura de cualquier forma con el fin de Copiarla o Moverla.
* **Rectángulos:** Nos Permite seleccionar un área rectangular del dibujo.
* **Borrador de Color:**Borra sobre el área de dibujo uno o varios colores.
* **Relleno con Color:** Colorea completamente el interior de una área cerrada.
* **Seleccionar Color:** Define como activo un color del área de dibujo, ya sea para rellenar o para dibujar un grafico
* **Ampliación: Aumenta** o Retorna al Tamaño Original de la figura.
* **Lápiz:** Sirve para dibujar con un punto fijo a pulso.
* **Pincel:** Para dibujar con un punto grueso a pulso.
* **Aerógrafo:** Sirve para colorear como un aerosol.
* **Texto:**Permite introducir textos al dibujo. Este habilita la barra de fons para cambiar los tipos de letras.
* **Línea:** Dibuja líneas rectas de diferentes grosores.
* **Curva:** Dibuja líneas con determinada curvatura.
* **Rectángulos:**Traza figuras rectangulares.
* **Polígonos:**Crea figuras a partir de una serie de líneas contiguas, hasta unir la primera con la ultima.
* **Elipse:** Dibuja Círculos u Óvalos.
* **Rectángulos Redondeado:**Utilizada para trazar rectángulos redondos.

**¿Cómo guardar un archivo?**

Guarde la imagen a menudo para asegurarse de que no pierde trabajo de manera accidental. Para ello, en el menú **Archivo**, haga clic en **Guardar**. Esto guardará todos los cambios que haya realizado en la imagen desde la última vez que la guardó.

Sin embargo, la primera vez que guarde una imagen nueva, tendrá que asignarle un nombre de archivo. Lleve a cabo estos pasos:

1.       En el menú **Archivo**, haga clic en **Guardar**.

2.       En el cuadro **Guardar como tipo**, seleccione el formato de archivo que desee.

3.       En el cuadro **Nombre de archivo**, escriba un nombre.

4.       Haga clic en **Guardar**.

**ACTIVIDAD EN CLASE**

* Ingreso a la aplicación de Paint y realizo la actividad orientada por la docente, utilizo las herramientas que me indican y entrego un producto, este trabajo es nota, es importante que sepan aprovechar el tiempo y hacer buen uso de los recursos.

**ACTIVIDAD EN CASA**

1. transcribo la guía al cuaderno
2. Complete:

* Programa que se usa para dibujar, aplicar color y modificar imágenes \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Los componentes del computador son dos, a la parte física, tangible se le llama \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ y la parte lógica, que se puede ver pero no tocar y permite la interacción del usuario y la maquina se llama \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
* Nombre del icono que organiza y guarda la información \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
* El escritorio es la página principal del \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
* Clasifico las siguientes palabras en Hardware o Software según lo aprendido en clase:

Monitor, Paint, Word, Google Chrome, Bafles, Web cam, Impresora, USB, CD, juegos on line, Mouse, Teclado, Carpeta, Escritorio, Inicio, C.P.U, MP3, Micrófono, Auriculares, Internet Explorer.

|